

## Uchwała 1/2014 - MAIL z dnia 27 marca 2014 r.- o przyjęciu regulaminu KMP

Zarząd postanawia przyjąć regulamin Wyboru drużyny do Klubowych Mistrzostw Polski w Scrabble 2014 o następującej treści:

### ZASADY I HARMONOGRAM WYBORU DRUŻYNY DO KMP

#### 1. Informacje ogólne

- 1.1. Tegoroczne KMP odbędą się 01-04 maja (czwartek - niedziela) w Wałczu.
- 1.2. Informacje dot. turnieju można znaleźć na stronie PFS <http://www.pfs.org.pl/turniej.php?id=782#info> (obecnie znajdziemy tam jedynie regulamin)
- 1.3. Regulamin KMP <http://pfs.org.pl/rozne/regKMP2014.pdf>

#### 2. Bierne prawo wyborcze posiadają (czyli kandydować mogą):

- 2.1. członkowie stowarzyszenia WKS "Siódemka" (osoby będące jej członkami w dniu rozpoczęcia zgłoszeń);
- 2.2. osoby, które od zeszłorocznych KMP, tj. od dnia 6 maja 2013 rozegrały w klubie minimum 30 gier - warunek narzucony przez PFS;
- 2.3. osoby, które znajdują się w "rejestrze przynależności klubowej" (warunek ten spełniają wszyscy członkowie Siódemki) - warunek narzucony przez PFS;
- 2.4. osoby, które zgodnie z harmonogramem zgłosiły się jako kandydaci.

3. Czynne prawo wyborcze posiadają (czyli wybierać mogą), wszyscy członkowie stowarzyszenia WKS "Siódemka" w tym również kandydaci.

#### 4. Ogólne zasady wyboru reprezentacji

- 4.1. Zgłoszenia do drużyny oraz reprezentacji nastąpi poprzez głosowanie, **drogą mejlową na adres Grzeška Wiączkowskiego [broda@imaster.pl](mailto:broda@imaster.pl)**;
- 4.2. Spośród zgłoszonych kandydatów wybieramy maksymalnie 2 pięcioosobowe reprezentacje, przy czym:
  - 4.2.1. Jeżeli zgłosi się 10 i więcej kandydatów, to wybierać będziemy 2 reprezentacje;
  - 4.2.2. Jeżeli zgłosi się nie więcej niż 9 kandydatów, wybierać będziemy tylko jedną pięcioosobową reprezentację;
  - 4.2.3. Jeżeli zgłosi się dokładnie 5 kandydatów, to oni stanowić będą reprezentację;
  - 4.2.4. Jeżeli zgłosi się mniej niż 5 kandydatów, to zarząd Siódemki podejmie wysiłki w celu skompletowania składu reprezentacji.
- 4.3. O kolejności i przydziale do reprezentacji decydują:
  - 4.3.1. Łączna ilość głosów uzyskana w głosowaniu;
  - 4.3.2. Ilość gier rozegrana przez danego zawodnika w klubie od ostatnich KMP, tj. od 6 maja 2013 do dnia poprzedzającego rozpoczęcie głosowania, tj. 30.03.2014
  - 4.3.3. Wyższy ranking klubowy w dniu poprzedzającym rozpoczęcie głosowania, tj. 30.03.2014
  - 4.3.4. Wyższy ranking PFS w dniu poprzedzającym rozpoczęcie głosowania, tj. 30.03.2014
  - 4.3.5. Kolejność zgłoszenia się kandydata.
  - 4.3.6. Pierwszą reprezentację stanowi 5 pierwszych osób uszeregowanych wg. powyższych kryteriów. Kolejne 5 stanowić będzie drugą reprezentację.
- 4.4. Kapitana każdej reprezentacji wybierają jej członkowie, przy czym dozwolone jest, by kapitanem została osoba niegrająca.
- 4.5. W przypadku rezygnacji z udziału w KMP (po wyborze do drużyny) zwolnione miejsce zajmuje następna w kolejności osoba, w.g. uszeregowania wynikającego z powyższych punktów.

#### 5. Głosowanie

- 5.1. Każdy posiadający czynne prawo wyborcze ma prawo oddania 5 (lub mniej) głosów na różnych kandydatów.
- 5.2. Kandydaci nie mogą jednak głosować na siebie.
- 5.3. Jeżeli kandydat odda wszystkie 5 głosów, to dodatkowo otrzymuje 1 głos na siebie.
- 5.4. Głosowanie może zostać zakończone wcześniej w przypadku, gdy wszyscy członkowie oddadzą swoje głosy.

#### 6. Proponowany harmonogram:

- 6.1. Od 24.03 do 30.03.2013 (do północy w niedzielę) - zgłoszenia kandydatów do drużyny. Po upływie tego terminu zostanie opublikowana lista chętnych w porządku alfabetycznym.
- 6.2. Od 31.03 do 06.04.2013 (do północy w niedzielę) - głosowanie

6.3 Dnia 07.04.2013 (do północy w poniedziałek) zostanie podany skład drużyn na KMP 2014. Skład poszczególnych drużyn zostanie podany w kolejności alfabetycznej.

6.4. Dnia 08.04.2013 zarząd zgłasza do PFS skład drużyn.

## **7. Dodatkowe informacje**

7.1. Zarząd zamierza podjąć uchwałę o dofinansowaniu udziału reprezentantów w KMP 2014 poprzez opłacenie ze środków klubowych wpisowego.

7.2. Siódemkowie wchodzący w skład reprezentacji otrzymają specjalne, okolicznościowe, koszulki.